1. **Введение**
   1. Наименование программы

Наименование программы - “Игра Змейка ”

* 1. Краткая характеристика области применения:

Популярная игра “Змейка”, созданная для проведения досуга с небольшим изменением в геймплее.

1. **Основания для разработки**

Основанием для разработки является задание, полученное на курсах изучения языка Python “Яндекс Лицей”. Согласно заданию, я должен разработать программу до 20.01.2022, следуя выданному плану.

1. **Назначение разработки**

Программу будет использовать один пользователь на одном ПК.

* 1. Функциональное назначение

Пользователь может скоротать время и попытаться установить новый рекорд в игре,

* 1. Эксплуатационное назначение

Программа может свободно эксплуатироваться пользователем без особых прав для этого.

1. **Требования к программе**
   1. Требования к функциональным характеристикам
      1. Требования к составу выполняемых функций

Игра должна повторять все геймлпейные механики оригинальной “Змейки”, иметь несколько уровней, сохранять информацию о рекорде.

* 1. Требования к надежности

Программа должна работать безотказно и не иметь за собой каких-либо багов или недоработок.

* 1. Условия эксплуатации

Особых условий эксплуатации не имеется.

1. **Стадии разработки**

Разработка пройдет в 3 основных этапа:

1. Разработка каркаса программы. Создание основной логики.
2. Добавление графических элементов к готовому каркасу. Доработка логики программы.
3. Создание текстового файла и изменение программы для работы с ним.
4. Исправление возникших и возможных ошибок.